

ДЕБАТЫ

В ходе курса состоятся *дебаты*, в ходе которых спикеры отстаивают позицию (Да или Нет). Остальные слушатели участвуют в обсуждении темы и голосованием определяют, какая команда была убедительнее. Ниже приводятся тема и регламент дебатов.

Дебаты

«Управление интернетом с участием всех заинтересованных сторон или межправительственное регулирование?»

19 марта, среда, 16.45 – 19.00. **Демидов** Олег Викторович, Директор программы ПИР-центра "Международная информационная безопасность и глобальное управление интернетом"

Группа 1	Группа 2

Правила проведения дебатов

Общие правила:

Все участники игры разделены на три группы: команды Утверждения и Отрицания (по 2 человека каждая) и Аудитория. Тему (*резолюцию*) предстоящих дебатов все участники узнают заранее, но свою позицию играющие команды получают за 45 минут до начала игры. Обе команды заранее готовят *кейсы*, т.е. речь, включающую наборы *аргументов* и *поддержек* (статистика, конкретные данные, законы, постановления, правила, приведение экспертного мнения) как «за», так и «против». После основного выступления команд обсуждение продолжается между зрителями. Аудитория осуществляет голосование два раза – до начала дебатов и после. Команда победителей определяется по разнице проголосовавших за позицию первый и второй раз.

Регламент:

Распределение позиций утверждения/отрицания (жеребей) за 45 минут до начала первого раунда.

Игроки	Время	Содержание
Первое голосование перед выступлением спикеров		

Выступление первого спикера утверждения	10 мин.	Определение резолюции, заявление аргументов
Выступление первого спикера отрицания	10 мин.	Реакция на выступление утверждения, заявление аргументов оппозиции
Выступление второго спикера утверждения	10 мин.	Раскрытие кейса утверждение, ввод поддержек
Выступление второго спикера отрицания	10 мин.	Раскрытие кейса своей команды, ввод поддержек
Обсуждение остальными участниками	30-40 мин.	Обсуждение модерировается экспертом, присутствующие заявляют новые аргументы или представляют новое видение заявленной проблемы
Ответ утверждения	5 мин.	Команда утверждения реагирует на вопросы <i>Аудитории</i> или отбивает аргументы команды отрицания и восстанавливает свои
Ответ отрицания	5 мин.	Команда отрицания реагирует на вопросы <i>Аудитории</i> или отбивает аргументы и восстанавливает свои
Перерыв (по решению модератора)	10 мин.	
Итоговое выступление утверждения	5 мин.	Команда подводит итог заявленным аргументам в поддержку своей позиции и указывает на ошибочность содержания кейса оппозиции

Детализация

В ходе первых четырех выступлений каждый спикер может быть прерван не более двух раз вопросами из зала или со стороны команды-противника. Однако выступающий может, как принять вопрос и ответить на него максимально лаконично, так и вовсе отклонить обращение. В случае, если спикер соглашается ответить, он не должен задавать встречных вопросов, тем самым превращая уточнение в дискуссию.

Последний раунд (подведение итогов) могут играть как оба члена команды, так и один из них по предварительному обоюдному решению.

За минуту до истечения каждой речи *таймкипер* оповещает об этом спикера.

По завершении последнего раунда модератор объявляет начало голосования, по результатам которого выявляется более *убедительное* выступление.